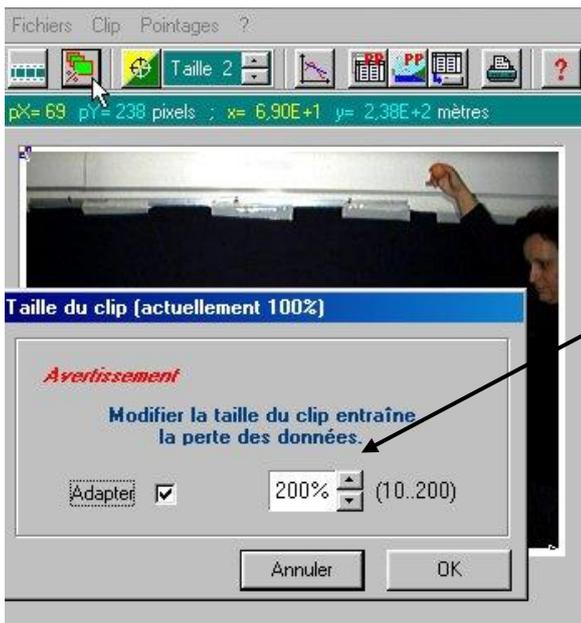


## Lancement d'Aviméca 2.5 et ouverture d'un clip vidéo



☞ Tout de suite, redimensionner le clip en cochant la case : Adapter.

☞ Tester d'abord la validité de l'enregistrement en parcourant le clip vidéo image par image via les flèches présentes en bas et à gauche.



☞ Désigner une origine sur le clip  
Onglet Etalonnage/Bouton Origine, et on la pointe sur le clip.

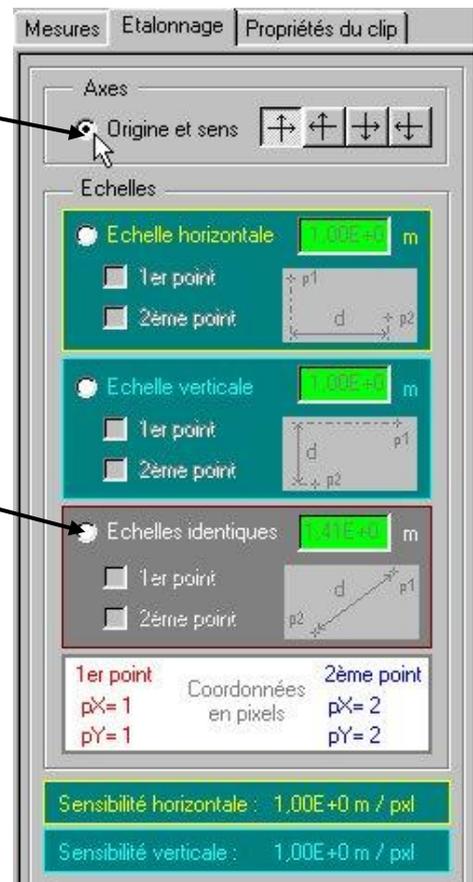
☞ Vient ensuite l'étalonnage

Il est essentiel d'indiquer à la machine la correspondance entre le nombre de pixels et la valeur de la distance réellement mesurée.

Pour ce faire, un étalon de longueur doit toujours être présent sur les enregistrements.

On sélectionne Echelle identique et on coche "Premier point", puis on le clique sur la vidéo.

Idem pour le second point et on affiche la distance qui les sépare.



☞ Effectuons maintenant les mesures

Cliquer sur l'onglet : Mesure

choisir le nombre de points par image ( le plus souvent il y en a 1 )



donner des couleurs à chaque point



Définir le pointeur

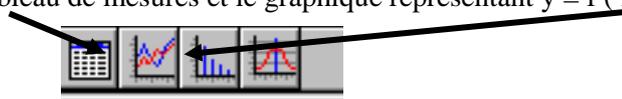


Placer vous sur la première image et cliquer les points demandés ( attention, il faut respecter l'ordre si vous avez plusieurs points sur une même image ); l'objet se déplace d'image en image. Chaque clic fait maintenant avancer le film d'une image et on remplit le tableau. Il reste à exporter ce tableau de mesures depuis AVIMECA2 vers un logiciel qui en permette le traitement.

☞ Exportation vers REGRESSI

Cliquer sur Mesures et choisir l'enregistrement sous regressi windows. Regressi s'ouvre automatiquement, il ne vous reste plus qu'a exploiter les mesures.

Dans Regressi, vérifier votre tableau de mesures et le graphique représentant  $y = f(x)$ .



### Détermination de la vitesse angulaire.

Le disque tourne a une vitesse angulaire constante. Pour déterminer la vitesse angulaire du point étudié, il faut donc déterminer la période de rotation du tourne-disque.

Pour cela :

- Tracer le graphique de  $y = f(t)$  en modifiant les coordonnées.
- Réaliser la modélisation ( sinusoïde pure ) et noter la valeur de la période T et relever l'erreur donnée par sur le modèle.
- Calculer la vitesse angulaire  $w$  du tourne-disque en rad/s.

